

Set a Sentence | Objects

המשחק Set a Sentence מזכיר את המשחק "רמי". המשחק מציג מבנה משפט באנגלית (SVO) אשר מופנם במהלכו. הכרת המבנה מסייעת בעת שית, קריאה וכתובה.

מבנה משפט עפי SVO:

1. Subject - הגורם המבצע את הפעולה
2. Verb - פועל
3. Adjective - שם תואר המתאר את שם העצם
4. Object - שם העצם עליו מבוצעת הפעולה
5. Adjunct - תוספת למשפט. איך? מתי? איפה?

גילאים: מרכישת קריאה ומעלה.

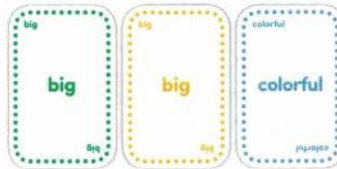
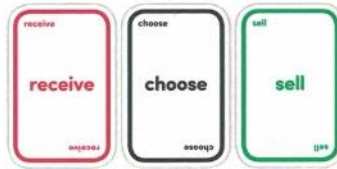
מטרת המשחק: המנצח הוא הראשון להישאר ללא קלפים.

חלקי המשחק:

- 71 קלפי מילים
- 4 קלפי מונסטרים (ג'וקרים)
- 2 מעמדי מבנה משפט באנגלית (המעמד)
- הוראות

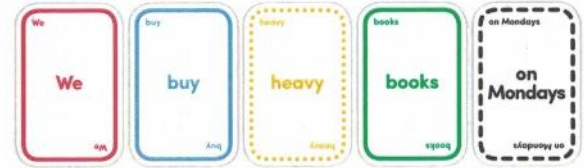
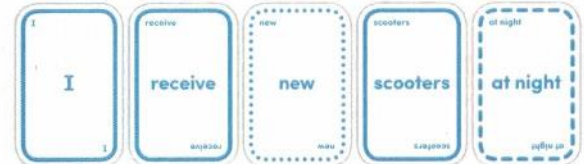
כללים לבניית סריית קטגוריה:

סריית קטגוריה תכלול 3 קלפים לפחות ממילים באותה עמודה על המעמד (3 פעלים/ 3 שמות תואר...), כאשר כל קלף בצבע שונה.



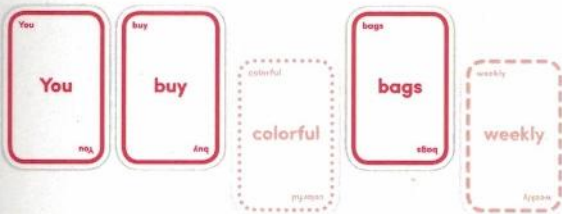
קלפי ה"מונסטרים" (ג'וקרים) הינם קלפים שיכולים להחליף כל קלף אחר בלי הגבלה ובכך לסייע להשלמת סריות.

יתן להרכיב את הסרייה ממילים שכולן מאותו צבע או שכל אחת מהמילים בצבע שונה.



הכללים לבניית הסריות

כללים לבניית סריית משפט: כל סריית משפט חייבת להכיל בבסיס שלה, לפחות שלוש מילים מהעמודות הבאות: עמודה 1 (נושא), עמודה 2 (פועל) ועמודה 4 (שם עצם). בנוסף היא יכולה לכלול (אך לא חייבת) מילים מעמודות 3 (שם תואר) ו-5 (תוספת).



מטרת המשחק

להניח סריות במרכז השולחן (לפי הנחיות בהמשך), עד לסיום כל הקלפים שבידי השחקן. הראשון להישאר ללא קלפים הוא המנצח!

מתי שחקן יכול להתחיל להניח קלפים על השולחן?

שחקן יכול להתחיל להניח קלפים במרכז השולחן, רק כאשר הצליח להרכיב שתי סריות לפחות מסוג משפט.

לאחר מכן יוכל להוריד סריות נוספות, הן מסוג משפט והן מסוג קטגוריה, כל פעם שיצליח לבנות סרייה מהקלפים הנמצאים בידיו. הוא יוכל להיעזר לשם בניית הסריות גם בקלפים מסריות אחרות שהונחו כבר במרכז השולחן, כל עוד הוא לא פוגע במבנה הסרייה הבסיסי.

איך משחקים?

כל שחקן מקבל 10 קלפים. כל שחקן מסדר את קלפיו (כשפני הקלפים כלפי מעלה) ב-5 ערמות לפי סדר העמודות המופיע על המעמד.

